

Вправи на роботу з анімацією



Завдання 1. Виберіть зображення на слайді та додайте анімацію входу



Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Розгорніть вікно з набором стандартних анімацій
- 4) Виберіть довільну типову анімацію входу
- 5) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5

Завдання 2. Виберіть зображення на слайді і додайте анімацію виходу



Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Натисніть кнопку «Добавить анімацію»
- 4) Виберіть довільну типову анімацію виходу
- 5) У вікні «начало» виберіть «После предыдущего»
- 6) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5

Завдання 3. Виберіть зображення на слайді і додайте анімацію виділення



Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Натисніть кнопку «Добавить анімацію»
- 4) Виберіть довільну типovu анімацію виділення
- 5) У вікні «начало» виберіть «После предыдущего»
- 6) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5

Завдання 4. Доведіть собачку до фінального прапорця



Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення собачки
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Натисніть кнопку «Добавить анімацію»
- 4) Виберіть шляхи переміщення «линия»
- 5) Прокресліть шлях до прапорця
- 6) У вікні «начало» виберіть «После предыдущего»
- 7) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5

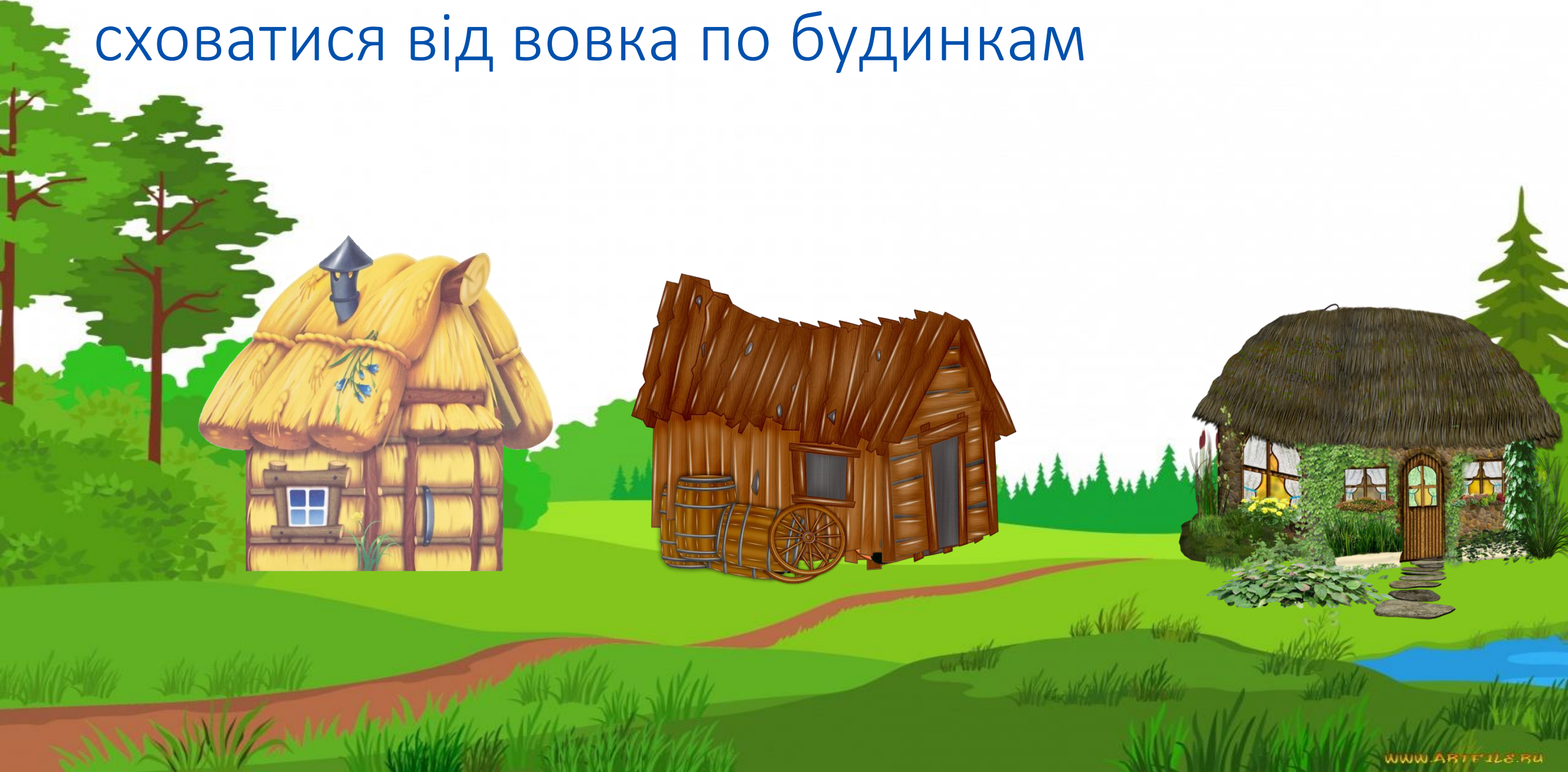
Завдання 5. Доведіть собачку до фінального прапорця, при натисненні на неї



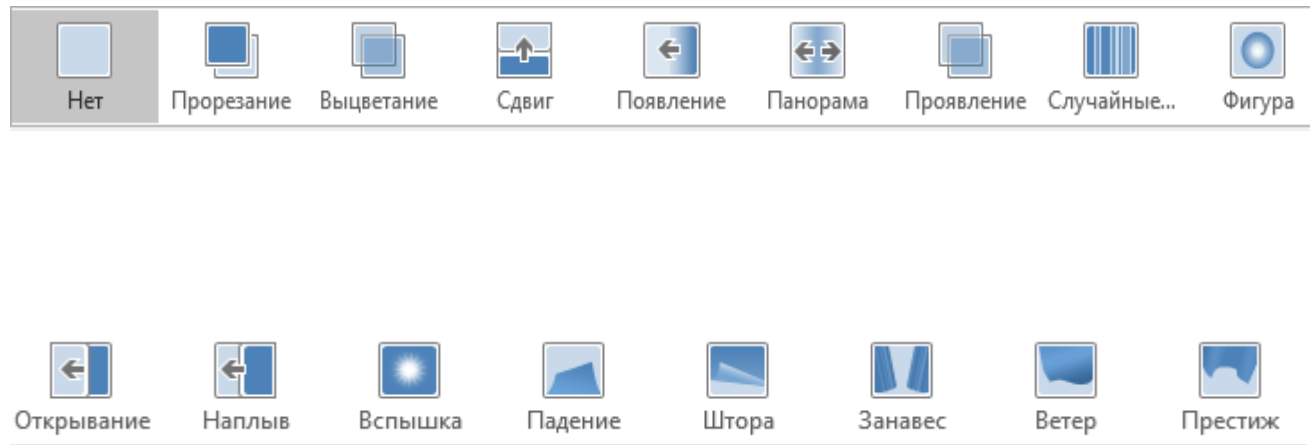
Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення собачки
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Натисніть кнопку «Добавить анімацію»
- 4) Виберіть шляхи переміщення «линия»
- 5) Прокресліть шлях до прапорця
- 6) У вікні «триггер» виберіть «picture4»
- 7) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5, а потім на собачку

Завдання 6. Допоможіть поросяткам
сховатися від вовка по будинкам




Завдання 7. Додайте анімацію переходу між слайдами



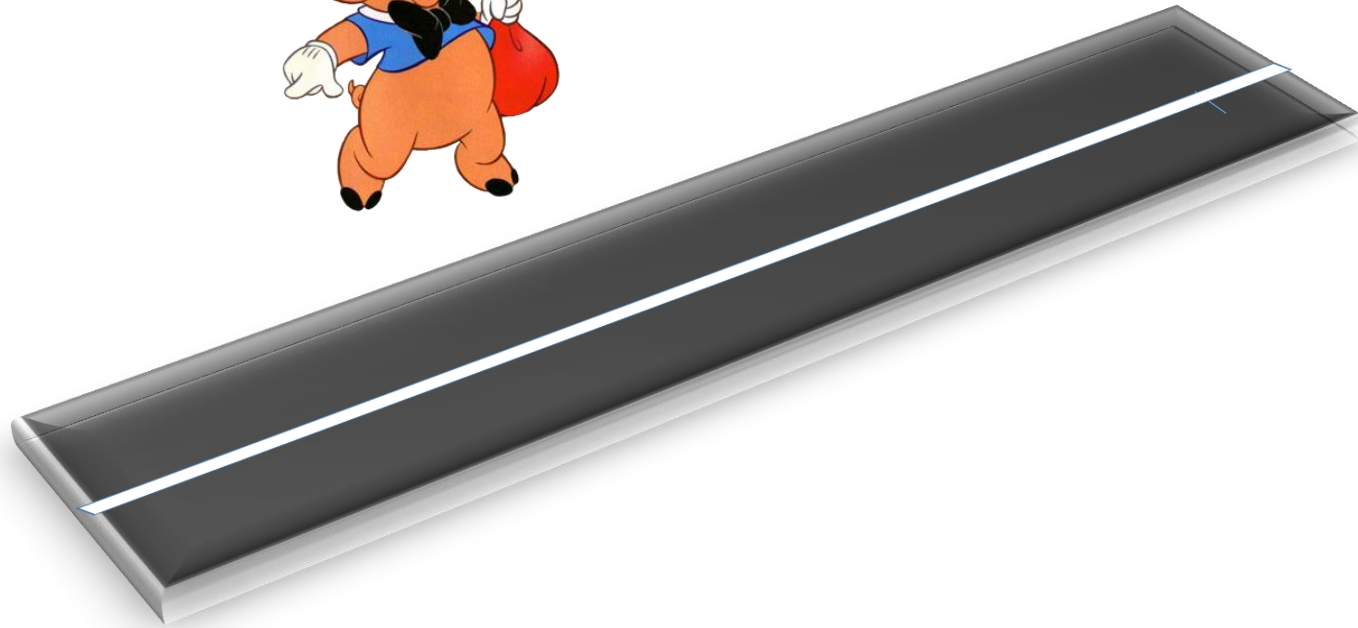
Інструкція:

- 1) Натисніть на вкладку «Переходи»
- 2) Виберіть один из стандартних переходів
- 3) Натисніть кнопку «применить ко всем»

 Применить ко всем

- 4) Натисніть F5 і перегляньте всю презентацію

Завдання 8. Допоможіть калобку перейти дорогу.



Інструкція до завдання 8

- Інструкція:

- 1) Натисніть на зображення собачки
- 2) Відкрийте вкладку «Анімація»
- 3) Натисніть кнопку «Добавить анімацію»
- 4) Виберіть шляхи переміщення «линия»
- 5) Прокресліть шлях до протилежного боку
- 6) Перегляньте її роботу натиснувши Shift+F5